

## 2019학년도 Yannic 제1차 모의평가

### 게임탐구 영역 정답표 ( 메이플스토리 ) 과목

문항 번호	정 답	배 점									
1	②	2	6	①	2	11	⑤	3	16	④	3
2	①	2	7	③	3	12	④	3	17	②	2
3	⑤	2	8	④	3	13	①	2	18	⑤	2
4	⑤	2	9	②	2	14	③	3	19	③	3
5	①	3	10	⑤	2	15	④	3	20	②	3

킬러 문제: #16, #20

고난도 문제: #8, #14, #15, #19 등

## #1. ②

BGM: 에오스탑 / 헬리오스탑(Funny Time Maker.mp3)

- ① 보좌관 티군 - 루디브리엄(Fantastic Thinking.mp3)
- ② 사서 위즈 - 루디브리엄 헬리오스탑 (정답)
- ③ 과중시계 - 루디브리엄 시간의 길(Wherever You Are.mp3)
- ④ 공장장 카호 - 루디브리엄 장난감 공장(Waltz for Work.mp3)
- ⑤ Mr. 피에로 - 루디브리엄 시간의 통로(Wherever You Are.mp3)

## #2. ①

BGM: 헬리시움 탈환 본부(Retake.mp3)

- ① 헬리시움 탈환 본부의 지휘관 막사에서 이루어지는 대화이다. (정답)
- ② 크리티아스 퀘스트 중 이루어지는 대화이다.
- ③ 헤이븐 퀘스트 중 이루어지는 대화이다.
- ④ 리프레 옹의 협곡에서 이루어지는 대화이다.
- ⑤ 타락한 세계수 퀘스트 중 이루어지는 대화이다.

## #3. ⑤

[홍서방, 왕서방, 이서방, 스크루지]

- ⑤ 창고지기에 대한 설명이다. (정답)

## #4. ⑤

유니온 공격대원 효과로 경험치 획득률을 올릴 수 있으며 스킬 쿨타임을 줄일 수도 있다. 점령 효과로 스탠스 확률을 높일 수 있다. 유니온 코인을 활용하여 경험치 및 드롭률 상승 버프를 얻을 수 있다. 그러나 유니온만을 활용하여 원하는 성향 경험치를 올리는 방법은 현재로서는 없다.

## #5. ①

(가): 에레브, (나): 리스항구

- (가): '하늘에 떠다니는 섬', '피요', '풀과 나무', '폭포', '크고 작은 알들' 등을 통해 (가)는 에레브임을 추론할 수 있다.
- (나): '선착장', '파란 지붕의 집', '야자수', '파란색 의자', '풀과 잔디들이 죽 깔린 수풀' 등을 통해 (나)는 리스항구임을 추론할 수 있다.

- ① 각각 X, O
- ② 각각 X, X
- ③ 각각 X, X
- ④ 각각 X, X
- ⑤ 각각 X, X

<함정 피하기>

- 1) '크고 작은 알들' 때문에 (가)를 리프레라고 생각했을 수 있다. 그러나 리프레에 사는 종족은 하프링이다. 또한 리프레는 섬이 아니며 하늘에 떠 있지도 않다. 이 함정에 걸렸다면 답을 ②번, ④번 등으로 골랐을 수 있다.
- 2) '휴양지'라는 단어 때문에 (나)를 골드비치라고 생각했을 수 있다. 이 함정에 걸렸다면 답을 ③번으로 골랐을 수 있다.

## #6. ①

(가): 월묘의 떡, (나): 차원의 균열

- ㄱ. 월묘의 떡은 월드 통합 파티퀘스트이다. (O)
- ㄴ. 최초의 파티퀘스트는 첫 번째 동행이다. (X)
- ㄷ. 월드 통합 파티퀘스트는 70레벨부터, 차원의 균열은 120레벨부터 입장할 수 있다. (X)

ㄱ만 맞는 선지이므로 답은 ①번.

## #7. ③ \*고난도 문제

(가): 엘리자, (나): 스노우맨

- ㄱ. 엘리자는 전투 중에 주니어루이넬을 소환한다. 픽시를 소환하는 것은 파파픽시다. (X)
- ㄴ. 스노우맨은 예티의 뿔, 주니어예티의 가죽, 예티인형 열쇠고리 등을 드롭하지만 얼음 눈물은 드롭하지 않는다. 얼음 눈물을 드롭하는 것은 설산의 마녀이다. (X)
- ㄷ. 엘리자는 오르비스에 살고 스노우맨은 엘나스에 산다. 오르비스와 엘나스는 모두 엘나스 산맥 지역에 속한다. (O)

ㄷ만 맞으므로 답은 ③번.

- (가)와 (나) 모두 관련 퀘스트 수행 중에 확인할 수 있는 내용으로, 마스터몬스터 퀘스트를 수행하지 않은 사람에게서는 어려웠을 수 있다.

## #8. ④ \*고난도 문제

- (1) 네 개의 마을은 [리스항구, 헤네시스, 커닝시티, 페리온]이고, 두 개의 항구는 [리스항구, 노틸러스 선착장(이하 노틸러스)]이다.
- (2) 빅뱅 이전에 슬리피우드와 왕복으로 통하는 길이 있었던 마을은 [헤네시스, 커닝시티, 페리온]이고, 그렇지 않았던 마을은 [리스항구, 엘리니아, 노틸러스]이다.
- (3) 빅뱅 이전에 '빅토리아로드 세갈래길'과 이어져 있었던 마을은 [리스항구, 헤네시스, 커닝시티]이고, 그렇지 않았던 마을은 [페리온, 엘리니아, 노틸러스]이다.

따라서 A에는 [헤네시스, 커닝시티], B에는 [페리온], C에는 [리스항구], D에는 [엘리니아, 노틸러스]가 들어간다.

위의 (4)를 모두 만족시키는 선지는 ④번.

- 고인물한테는 쉽지만 막은물한테는 매우 어려운 문제다.

## #9. ②

- ㉠은 빅토리아 아일랜드에 사는 몬스터를 이른다.

① 페어리는 엘리니아 지역에서 만날 수 있다. 빅뱅 이전에는 일부 사냥터에서 간혹 등장하여 상태이상을 거는 것으로 악명이 높았으나 지금은 엘리니아의 잡몹으로 전락했다. 빅뱅 이전에는 오르비스에서도 등장했으나 지금은 등장하지 않는다.

② 플라이아이는 빅토리아 아일랜드에서 만날 수 없다. 아쿠아리움 심해 지역이나 폐광 지역에서만 만날 수 있다. (정답)

③ 스티지는 커닝시티 지하철에서 만날 수 있다. 빅뱅 이전에는 슬리피우드 사냥터에도 있었다.

④ 스킨독은 페리온 유적지에서 만날 수 있다.

⑤ 파란 리본돼지는 노틸러스 필드에서 만날 수 있다.

## #10. ⑤

(1) 현재 HP 50, MP 50이다.

현재 HP와 MP는 같다.

(2) 빨간 포션(HP 50 회복) 10개를 먹으면 HP가  $50 \times 10 = 500$  회복된다.

파란 포션(MP 100 회복)과 마나 엘릭서(MP 300 회복) 각각 10개를 먹으면 MP가  $(100 + 300) \times 10 = 4000$  회복된다.

현재 MP가 HP보다 3500 높다.

(3) 순록의 우유 1개(HP 5000 회복)를 먹으면 HP가 5000 회복된다.

새벽의 이슬 1개(MP 4000 회복)를 먹으면 MP가 4000 회복된다.

HP가 MP보다 1000만큼 더 회복되므로, 현재 MP가 HP보다 2500 높다.

(4) 엘릭서 1개(HP, MP 각각 전체의 50% 회복)를 먹으면 HP가 40000, MP가 30000 회복된다.

HP가 MP보다 10000만큼 더 회복되므로, 현재 HP가 MP보다 7500 높다.

- 시험을 마쳤다. 답은 ⑤번.

## #11. ⑤

여기서부터 존댓말을 쓰겠습니다.

ㄱ. 데몬슬레이어는 한손도끼와 한손둔기를 사용합니다. 세 번째 질문의 답에 의해 데몬슬레이어는 A직업이 될 수 없습니다. (O)

ㄴ. 블래스터는 레지스탕스에 속하므로 부활 시 무적시간을 길게 해 주는 스피릿 오브 프리덤 스킬을 링크스킬로 갖고 있습니다. 따라서 블래스터는 A직업이 될 수 없습니다. (O)

ㄷ. 마스터리복을 사용하지 않는 것은 시그너스 기사단입니다. 시그너스 기사단 6직업(미하일 포함) 중 STR을 사용하는 직업은 [미하일, 소울마스터, 스트라이커]이고, 이 중 두손무기만을 사용하는 직업은 스트라이커밖에 없습니다. 따라서 A직업이 될 수 있는 직업은 스트라이커 하나뿐입니다. (O)

- ㄱ, ㄴ, ㄷ이 모두 맞는 선지이므로 답은 ⑤번입니다.

## #12. ⑤

- 각각 [메이플 용사, 용사의 의지, 영웅의 메아리, 엘프의 축복(링크스킬)]입니다.

ㄱ. 캐릭터의 스탯공격력에 영향을 미치는가?

예: [메이플 용사, 영웅의 메아리] / 아니오: [용사의 의지, 엘프의 축복] (X)

ㄴ. 특정 장소로 이동하는 기능이 있는가?

예: [엘프의 축복] / 아니오: [메이플 용사, 용사의 의지, 영웅의 메아리] (O)

ㄷ. 'کم벳 오더스' 스킬의 영향을 받는가?

예: [메이플 용사, 용사의 의지] / 아니오: [영웅의 메아리, 엘프의 축복] (X)

ㄹ. 전직을 하지 않은 초보자도 사용할 수 있는가?

예: [영웅의 메아리] / 아니오: [메이플 용사, 용사의 의지, 엘프의 축복] (O)

(초보자는 링크스킬을 전수받을 수 없다.)

- ㄴ, ㄹ만 맞는 선지이므로 답은 ④번입니다.

### #13. ①

A: 엘리트 몬스터, B: 엘리트 보스

ㄱ. B는 A를 두 마리 달고 나옵니다. (O)

ㄴ. A와 B는 모두 보스 취급됩니다. 따라서 A, B 모두에게 보스 공격 시 데미지 증가 옵션이 적용됩니다. (X)

ㄷ. A와 B가 드롭하는 보상은 모두 개별 보상이 맞습니다. 그러나 A의 보상은, 데미지 피해를 1이라도 입혔다면, 얼마나 많이 때렸는지에 상관없이 모든 유저에게 똑같이 주어집니다. (X)

- ㄱ만 맞는 선지이므로 답은 ①번입니다.

● B의 보상은 기여도에 따라 달라진다. B를 띄운 사람과 B에게 가장 많은 데미지 피해를 준 유저에게는 보상 상자가 2개 떨어지고, 그 외의 유저에게는 1개 떨어진다.

### #14. ③ \*고난도 문제

- 주어진 대화는 블랙헤븐에 대한 대화입니다. ㉠은 블랙헤븐이고 ㉡은 그 설계도입니다. 이 대화는 블록버스터 블랙헤븐 초반부에 오르카의 기억 속으로 들어가면 볼 수 있습니다.

① 프란시스의 정보에 의하면 블랙헤븐의 안드로이드 병사들은 전함 내부에서 나오는 것이 아니라 다른 차원으로부터 오는 것입니다.

② 겔리메르가 블랙헤븐을 만든 것은 검은 마법사에게 인정받기 위함이었습니다.

③ 설계도에는 중앙 동력실이 검게 칠해져 있고, 그 정체에 대해 쓰여 있지 않습니다. 메이플 연합은 설계도를 입수한 이후 검게 칠해진 동력실을 보고 저 큰 전함을 움직이는 작은 동력원이 무엇인지 매우 궁금해했고, 머지않아 블랙헤븐의 동력이 스우의 몸 그 자체라는 것을 알게 되었습니다. (정답)

④ 나인하트는 설계도를 보고 승리할 수 있는 전략을 세웠습니다. 나인하트가 패전을 직감한 것은 전투 개시 이후 상당한 시간이 흘렀을 때입니다.

⑤ 설계도는 프란시스로부터 얻어냈습니다.

## #15. ④ \*고난도 문제 (지엽?)

A: 떠돌이 연금술사, B: 파웬, C: 필리아, D: 알케스터

- 이 퀘스트는 마가티아의 실종된 연금술사 퀘스트입니다. 서브 퀘스트이지만 스토리가 매우 탄탄하고 메인 스토리와 연결성도 좋아서 출제했습니다. 매우 감동적인 퀘스트니까 필히 해 보시길 바랍니다. 자세한 스토리는 생략하겠습니다.

ㄱ. 헤네시스의 브루스에 대한 설명입니다. (X)

ㄴ. 필리아의 남동생은 에릭슨입니다. 오르비스에 살고 있습니다. (O)

    관련퀘스트: 슬픔에 잠긴 요정 - 필리아의 걱정

ㄷ. 알케스터는 고대의 책을 설원에 봉인했습니다. (O)

    관련퀘스트: 고대의 책을 찾아서...

- ㄴ, ㄷ만 맞는 선지이므로 답은 ④번입니다.

● 마가티아의 메인 스토리를 정확히 알고 있으면서 엘나스 산맥 지역의 일반퀘스트에 관한 내용까지 알고 있어야 풀 수 있는 문제입니다. 좀 지엽적이고 치사한 문제이긴 합니다. ㅈㅈ;;

## #16. ④ \*킬러 문제

화자: 루시드

A: 프리드, B: 은월, C: 메르세데스, D: 헬레나

- '다들 잠든 세상에서 나 홀로 끝없는 꿈속을 여행'했다는 부분을 통해 (나)가 루시드의 대사임을 추론할 수 있습니다. 문제에서 (가)와 (나)는 동일한 인물의 대사라고 했으므로, (가) 또한 루시드의 대사여야 합니다. '에우렐은 처음이지?'라는 부분을 통해 (가)가 루시드가 메르세데스로 변장하여 은월을 속이려 할 때의 대사임을 추론할 수 있습니다.

- 루시드는 엘프였다. 엘프의 여왕 메르세데스를 흠모하여 잘 보이기 위해 노력했으나, 메르세데스는 재주가 훨씬 뛰어난 헬레나를 더욱 아꼈다. 이로 인해 루시드는 열등감에 시달렸고, 현실로부터 도피하기 위해 꿈을 만들어내고 그 속으로 도망쳐 버렸다. 이후 루시드는 검은 마법사의 강한 힘에 이끌리게 되고, 그와 손잡아 군단장이 된다.

- 은월은 옛 친구 메르세데스를 만나기 위해 에우렐을 방문했다. 하지만 메르세데스는 검은 마법사의 저주로 인해 잠들어 있는 상태였다. 이때 루시드가 메르세데스로 변장하여 은월에게 접근하였다. 하지만 루시드의 수작은 곧 들통나고 말았다. 자꾸 횡설수설하는 모습을 의심한 은월이 '프리드도 왔다 갔나?'라고 물었을 때, 프리드가 행방불명되었다는 사실을 모르는 루시드가 '그럼, 먼저 왔다 갔지. 네가 제일 늦게 온 거야.'라고 답했기 때문이었다.

- ① 검은 마법사와의 결전 당시 '아란'은 '헬레나'에게 주민들을 데리고 대피할 것을 당부하였다.
- ② '은월'은 '팬텀'을 만나러 리프레로 찾아갔으나 도둑으로 오해받았다.
- ③ 검은 마법사와의 결전 당시 '프리드'는 '루미너스'가 검은 마법사를 봉인할 수 있도록 시간을 멈추었다.
- ④ '은월'은 '헬레나'를 통해 검은 마법사와 영웅들에 대한 이야기를 들었다. (정답)
- ⑤ A는 메이플 월드 소속이 아니다. A가 살아있을 때는 메이플 연합이 없었다.

- 티는 안 나지만, 사실 이걸 은월의 스토리에 관한 문제입니다. 은월의 스토리에 대해서 정확히 알고 있으면 풀 수 있고, 그렇지 못하면 못 풀니다.
- (가)에서 '에우렐'만 보고 (가)와 (나)가 메르세데스의 대사라고 생각한 사람은 이 문제를 틀렸을 것입니다.

## #17. ②

- 메이플스토리는 대한민국, 일본, 중국, 타이, 미국, 싱가포르, 말레이시아, 대만, 홍콩 등에서 정식 서비스를 진행하고 있습니다. 제시된 국가 중에는 일본과 대한민국 두 나라밖에 없습니다.

## #18. ⑤

㉠: 언리미티드(2012 겨울), ㉡: V(2016 여름)

- ㉠. 학생의 불꽃은 추가옵션 때문에 등장했으니, 적절한 추론입니다. (O)
- ㉡. 코어 켄스톤은 5차 전직으로 인해 등장했으니, 적절한 추론입니다. (O)
- ㉢. (가) 업데이트에서는 추가옵션을 통해, (나) 업데이트에서는 5차 전직을 통해 캐릭터의 상향평준화를 이끌어냈습니다. 적절한 추론입니다. (O)

- ㉠, ㉡, ㉢이 모두 맞는 선지이므로 답은 ⑤번입니다.

● 실제로 두 업데이트를 통해 맥데미 올라갔습니다.

## #19. ③ \*고난도 문제

㉠: 언리미티드(2012 겨울), ㉡: V(2016 여름)

- ① 리부트 월드는 2015년 여름 '리:부트' 때 신설되었습니다.
- ② 마일리지 제도는 2013년 여름 '레드' 때 도입되었습니다.
- ③ 에디션날 잠재능력은 2012년 여름 '템페스트' 때 추가되었습니다. (정답)
- ④ 스타포스 강화 시스템은 2013년부터 테스트서버에서 마련되어, 2014년 여름 '조울자의 손길' 때 본서버에 적용되었습니다.
- ⑤ 만렙 확장은 2013년 1월에 놀장강 쇼크를 수습하기 위해 급히 이루어졌습니다.

## #20. \*킬러 문제

(1) ‘쓸만한 헤이스트’ 잠재능력은 신발에만 붙는 잠재능력입니다. 이 장비아이템은 신발 아이  
템입니다.

(2) 아이템 강화 성공 시 더욱 큰 효과를 받을 수 있다는 부분을 통해 이 장비아이템이 슈퍼리  
얼 장비라는 것을 추론할 수 있습니다. 이 장비아이템은 [헬리시움 정예 / 노바 / 타일런트]  
신발 중 하나입니다.

(3) 15성까지 강화 가능하다는 부분에서 이 아이템의 레벨제한이 120 이상임을 추론할 수 있  
습니다. 이 장비아이템은 ‘타일런트 신발’입니다. (헬리시움 정예 장비는 5성까지, 노바 장비  
는 10성까지 강화할 수 있습니다.)

ㄱ. 이 아이템은 5성까지 강화가 되어 있습니다. 그런데 아이템의 그 어떤 스탯 상승 수치도  
(A+B+C)와 같이 세 수의 합으로 나타나 있지 않습니다. 모두 (D+E)와 같이 두 수의 합으로  
나타나 있습니다. 이를 통해 이 아이템에는 추가옵션이 붙어 있지 않음을 추론할 수 있습니다.  
따라서 가위를 무제한으로 사용할 수 있습니다. (X)

ㄴ. ‘쓸만한 헤이스트’는 유니크 이상 등급의 신발에만 붙는 잠재옵션이므로 이 아이템은 유니  
크 또는 레전드리 아이템임을 추론할 수 있습니다. 이 아이템이 유니크 아이템이고 ㉠과 ㉡이  
모두 6일 때 (㉠+㉡)이 최솟값을 가질 것입니다. (O)

ㄷ. 추가옵션이 없으므로 ㉢은 확실히 150입니다. (캐시아이템 해방의 열쇠를 사용해도 툴팁  
에서 보이는 레벨 제한은 그대로입니다.) ㉢이 고정되므로 (㉣-㉢)이 최댓값을 가지려면 ㉣  
이 최댓값을 가져야 합니다. 이 아이템은 주문서로 업그레이드했다고 했으므로, ㉣이 최댓  
값을 가지려면 가장 낮은 확률의 주문서를 최대한 많이 성공시켜야 합니다.

(1) 방어구에는 100%, 70%, 30% 주문서를 바를 수 있습니다. 30% 주문서를 바라야 ㉣  
이 커지겠죠? 150제 아이템에 30% 스탯 주문서를 바르면 해당 스탯은 7이 오릅니다.

(2) 타일런트 신발의 업그레이드 가능 횟수는 2이고, 황금 망치가 성공하면 3이 됩니다.

(3) (1), (2)에 따라 ㉣이 상승할 수 있는 최대 수치는 21입니다. 그런데 다른 스탯을 보면  
+115 옵션이 붙어 있습니다. 이는 5성 강화를 했기 때문일 것입니다. 그렇다면 STR에도 다  
른 스탯처럼 +115를 적용해줘야 할 것입니다.

따라서 ㉣의 최댓값은 (50+115+21)=186이고, (㉣-㉢)의 최댓값은 (186-150)=36입니다. (X)

- ㄴ만 맞는 선지이므로 답은 ㉡번입니다.

● 이 문제는 엄청 어려운 문제입니다. 웬만한 고인물도 못 풅니다.